



1. bodovací turnaj SHM VE FLORBALU pro oblast Čechy 2024/2025

A. Všeobecná ustanovení

Pořadatel: SHM Klub Uhříněves – Kolovraty, z. s.
Datum konání: **v sobotu 9. listopadu 2024** od 8.30 hodin
Místo konání: **Základní škola U Obory
Vachkova 630
104 00 Praha 10 – Uhříněves**
Ředitel turnaje: Stanislav Paseka
Přihlášky: vyplněné přihlášky (včetně data narození) zašlou kluby a střediska
nejpozději **do 6. listopadu 2024:**
e-mail: ustredi@shm.cz, tel.: 776734019
Účastnické poplatky: úhrada startovného **v hotovosti na místě.**
Celková částka startovného se vypočítá podle tabulky na přihlášce.
Losování: 9. listopadu 2024 v 8³⁰ hodin v místě konání turnaje
Informační služba: tel.: 776 734 089

B. Technická a ostatní ustanovení:

Předpis: hraje se podle pravidel florbalu a podle tohoto rozpisu
Počet hráčů: nominováno: maximálně 10
Hraje kategorie starší a střední: 4 + 1, kategorie mladší: 5 + 1
Věk. kategorie: **Starší: roč. narození: 2007 - 2008**
Střední: roč. narození: 2009 - 2012
Mladší: roč. narození: 2013 – 2015
Každý hráč ve své kategorii může hrát jen za jedno mužstvo. Povoleno je hraní hráče z mladší kategorie v kategorii starší. Toto se nepovažuje za porušení pravidel.
Hrací doba: 10 minut - hrací doba může být upravena dle počtu přihlášených týmů
Dresy: musí být opatřeny čísly
Obuv: botasky, tenisky, adidas, ... - obuv **bez černé podrážky!!!**
Hrací plochy: v tělocvičně je hrací plocha s umělým povrchem
Systém bodování:

1. místo	5 bodů
2. místo	4 body
3. místo	3 body
4. místo	2 body
5. místo	1 bod

Získaný počet bodů ve třech bodovacích turnajích je rozhodující pro nominaci na Přebor SHM
Časový pořad:

8 ³⁰	losování
8 ⁴⁵	slavnostní zahájení
9 ⁰⁰	zahájení soutěže
14 ³⁰	předpokládaný konec turnaje s vyhlášením výsledků, předáním cen a slavnostním zakončením

Ředitel turnaje je oprávněn vykázat z prostor tělocvičny osoby, které budou svým chováním narušovat řádný a plynulý průběh turnaje.

V Praze-Uhříněvsi dne 19. října 2024

Standa Paseka

Turnaj je spolufinancován z grantů MHMP a MČ Praha 22